

# 大学生职业生涯

## 软件工程师

### 规划设计书

#### 一、自我分析

职业兴趣 (喜欢干什么)	喜欢在自己团队里面跟同事一起学习，一起工作，一起编程，一起奋斗。总之，我相信团队合作能让我最好的发挥自己的能力。	
职业能力 (能够干什么)	编程，网站维护，产品需求分析	
个性特质 (适合干什么)	求稳定、有上进心	
职业价值观 (最看重什么)	工作环境：有利于自己成长，有利于发挥特长	
胜任能力 (优劣势是什么)	我的优势能力	我的弱势能力
	1、对编程和解决程序上的问题上有兴趣，愿意去接受，学习新的技术。 2、平时喜欢看书，希望可以书籍上学到可以在工作上帮助自己的知识。	1、懒惰，一般情况下对自己不关心的事物，不闻不问，不爱说话。 2、对社会知识方面太感兴趣，可能会影响工作，以后要多向同事学习。

#### 自我分析小结：

个人认为大学教育与市场需要脱钩现象严重，所以一些除专业知识外的能力 培养不足。

## 二、职业分析

家庭环境分析	家里世代务农，特别希望我能通过学习改变命运，离开农村。
学校环境分析	在校学习大多收获很多理论知识，但无法上手实际操作，动手能力较差、无项目经验，缺乏职业素养方面的知识；
社会环境分析	中大型企业，大多需要实用性人才，我们与他们的学生竞争上有劣势—即学历，但是我们的优势是一技能。
职业环境分析	<p><b>职业分析</b></p> <p>软件测试工程师的主要工作职责是，理解产品的功能要求，并对其进行测试，检查软件有没有错误，决定软件是否具有稳定性，写出相应的测试规范和测试案例。</p> <p><b>单位分析</b></p> <p>中国软件设计公司的佼佼者华为的企业文化：<b>华为</b>非常崇尚“狼”，认为狼是企业学习的榜样，要向狼学习“狼性”，狼性永远不会过时。任正非说：发展中的企业犹如一只饥饿的野狼。狼有最显著的三大特性，一是敏锐的嗅觉，二是不屈不挠、奋不顾身、永不疲倦的进攻精神，三是群体奋斗的意识。同样，一个企业要想扩张，也必须具备狼的这三个特性。</p> <p><b>地域分析</b></p> <p>一般软件公司分布于东部沿海等经济发达的地方，业务主要是软件外包，目前西部地区软件行业逐渐兴起，尤其是在重庆，大力发展软件信息产业，对人才需求量极大。</p>

**职业分析小结：**软件工程师是一个较辛苦也很抢手，同时很挣钱的工作，与其他行业比较优势在于：工作环境较好，发展空间更大，较为稳定。在这里我们要精益求精，满足公司要求，与

时俱进，一定能打下一片属于自己的天空。

### 三、职业定位

我的职业目标：软件工程师

实现这一职业目标的 SWOT 分析：

优势因素 (Strengths)：学习中等，班级群众基础好，父母、亲人、班主任、任课老师关爱

劣势因素 (Weaknesses)：成绩不够好，对其它知识的拓展不足，动手能力较差

机会因素 (Opportunity)：现在新兴的软件公司蓬勃发展，就业前景广阔，人才需求量大。

威胁因素 (Threats)：能力不足，需要锻炼。

### 四、计划实施

计划实施一览表

计划名称	时间跨度	总目标	分目标	计划内容	策略和措施
短期计划 (大学计划)	2011年 ~ 2012年	毕业时要达到公司要求，胜任程序员工作	大三通过各种途径培养自己的三大能力： 1、技能； 2、项目经验； 3、职业素养	在专业课上精益求精，了解企业实际用人需求	1、自制力强者可通过自学方式(缺点：无法与企业接轨) 2、投资回报策略(参加培训，缺点：暂时带来经济压力) 3、去企业实习，边学边干(缺点：去企业实习，企业不可能再培养)
中期计划 (毕业后2年计划)	2012年 ~ 2013年	找到一个好的平台	1、胜任程序员工作 2、虚心向	1、加强自己的技术及项目经验能	1、深入企业做实际项目 2、多于有经验的人交流

		就业	级别老 的员工 学习  3、赢得老 板的赏 识	力	3、掌握程序员所具 备的能力，同时向 下一个目标迈进
中期计划 (毕业后 5年计 划)	2012 年 ~ 2017年	毕 业 后 第 五 年 时 要 达 到 公 司 中 层 领 导 ( 至 少 做 项 目 经 理 )	毕 业 后 第 一 年 要 熟 悉 工 作 环 境 第 二 到 第 五 年 要 努 力 提 高 团 队 合 作 能 力 与 领 导 能 力	三 脉 积 累 ( 知 脉 、 人 脉 、 钱 脉 ) 多 个 朋 友 多 条 路	1、项目经理所具备 的能力 2、沟通能 力及项目经验、管 理能力、业务能力 的积累途径：多跟 同事交流，尤其跟 领导，老员工交流， 向他们学习成功的 经验，失败的教训
长期计划 (毕业后 十年或以 上计划)	2017 年 ~ 2022年	在 毕 业 十 年 后 根 据 自 己 的 经	2022 年 自 己 的 创 业 项 目 要 小 有 规 模 ， 并 且 不 断 壮 大	不 仅 要 熟 悉 工 作 流 程 ， 还 要 会 谈 判 ， 会 找 客 户 ， 能 面 试 新 员 工 ，	充 分 利 用 人 脉 ， 在 朋 友 的 帮 助 下 完 成 公 司 的 扩 张 上 市

		验，找 一 群 同 样 有 理 想 有 抱 负 的 人 一 起 创 业		带领一群 人，实现自 己创业梦 想	
--	--	---	--	----------------------------	--

详细执行计划如下：现在我是大二学生，还有一年半毕业。我给自己做的规划如下：

### 1. 确定职业目标和路径

#### ① 近期职业目标：在校期间（2011年~2012年）

A. 在校期间完成基本的学业，掌握好基础课，顺利毕业，利用课余时间深入的学习软件编程技术（C#，JAVA），LINUX 系统，数据库语言，等等提升自己的专业素质。

B. 积极的深入 IT 行业相关企业，提高自己沟通能力，语言表达能力，交际能力，团队合作能力：即职业素养能力。

C. 利用假期时间找一些小型的公司工作实践，在实践中发现问题，提高自己，了解最新的行业发展动态，学习最新的技术；也可以选择专业培训机构进行知识的累积及升华。

#### ② 中期职业目标：毕业后（2012年~2013年）

利用 2—3 年工作实践的时间熟练的掌握软件编程，积累大量的软件编程经验，学习企业管理知识，关注最新的行业发展动态新技术的应用，成为一个出色的软件工程师，自己接一些小项目，积累一些资金。

#### ③ 长期职业目标：（2014年~2020年）

尝试和一些志同道合的专业人员朋友合作创业，以自己的成熟技术和良好的信誉为核心竞争力，在同行中拥有自己的优势，一点点的积累经验，扩大自己的客户群，使公司一点点的发展壮大。

## 五、评估修正

职业生涯规划是一个动态的过程，必须根据实施结果的情况以及环境的变化进行及时的评估与修正。

#### 1. 评估修正时间

如：规划实施过程中，我将定期（半年或一年）评估规划，或者出现特殊情况时，随时评估并进行相应的调整。

#### 2. 评估修正依据及内容

如：我可能遇到内部（自身情况）、外部（社会、家庭环境、机遇等）情况的变化及不可抗拒的因素，如果出现这种情况，将如何及时评估、灵活调整，并如何主动适应各种变化，不断修正、优化自己的职业生涯规划。

## 七、结束语

计划固然宏大而美好，但更重要的，在于其具体实践并取得成效。只说不做，所谓的职业规划目标就如空中楼阁般美好却遥不可及，到头来只是一个安慰自己的美丽谎言。然而，现实是未知多变的，定出的目标计划随时都可能遭遇问题，要求有清醒的头脑，巨大的勇气，克服困难，取得成功。也许最终我们的目标也不能达成，但至少我们努力过，奋斗过，拼搏过，人生也便无悔。

我的职业选择——IT 行业是一门应用计算机等现代化技术学科，这是一门新兴学科。随着社会信息化的深入，各行业大都需要软件工程专业人才，而且薪金很高。学生毕业后可以从事软件设备和信息系统的设计、应用开发以及技术管理等。比如，做软件工程师，设计开发一些软件、通信器件；做软件工程师，设计开发与硬件相关的各种软件；做项目主管，策划一些大的系统，这对经验、知识要求很高；积累软件行业相关经验后可以转型为公司中高管、教师，从事科研工作等。

中国 IT 行业起步至今有十年，很年轻。新鲜的事物、朝阳的产业总是备受注目。正是这个原因，计算机专业迅速成为高校的热门专业，不少同学削尖又再削尖了脑袋往这个象牙塔里的象牙顶钻，或为兴趣，或为谋生掌握一门技能，或为前途更好更快地发展。

相比前几年的计算机专业的火爆，近年来对这个专业的选择渐趋于了理性和客观。学生和家長考虑更多的是一种基于更利于个人长远自 发展的出发点。

职业方向的选择，想来是更多应届毕业生就业时所想的事情，常看到论坛上不少临近毕业的计算机专业学生发出迷茫、困惑的感叹，不知道是否应该将计算机这条路继续走下去。

太多太多关于这个行业的言论，媒体频频爆出的各类关于 IT 从业者身心受到莫大伤害的大小新闻，IT 从业者工作很苦很累，繁琐枯燥的程式等等

更重要的是，这个行业，似乎有则潜在的规律：职业生涯短暂。所以身未老心先行，思虑着“希望的路”到底应该怎样转弯，IT 管理、IT 销售、或者横下一条心从头来过去创业、或者转行…

！